

# RAPORT Z GRY MIEJSKIEJ: 'NAKRĘĆ SIĘ NA ŻYRARDÓW' 14.09.2019

REALIZACJA PROGRAMU PARTYCYPACJI SPOŁECZNEJ I DZIAŁAŃ AKTYWIZACYJNYCH  
Z ELEMENTAMI EDUKACYJNYMI

---



## GRA MIEJSKA- 14.09.2019



Gra miejska to wydarzenie znajdujące się na pograniczu kilku dziedzin: harcerskich podchodów, zwykłych spacerów, zabawy, teatru czy w końcu filmu. Najczęściej celem gry jest przejście trasy przygotowanej specjalnie na tę okazję w określonej przestrzeni. Do gry wykorzystywane mogą być dowolne lokacje, które na kilka godzin zmieniają swoje znaczenie i stają się elementem innej, fabularnej rzeczywistości.

W ramach projektu „Rewitalizacja Żyrardowa motorem przemian społeczno – gospodarczych” zaplanowano przygotowanie czterech gier miejskich. Ostatnia z nich odbyła się w sobotę 14.09.2019 r. w godzinach 12:00-14:00.

Na punkcie startowym gracze otrzymywali kartę gry wraz z mapą, na której zaznaczone były poszczególne punkty do odwiedzenia. Gra była złożona z kilku punktów. W każdym z nich gracze wykonywali określone zadania. Po ich zaliczeniu każda drużyna dostawała naklejki, które można było zbierać na kartach do gry.

## 1. PODSUMOWANIE PRZEPROWADZONYCH DZIAŁAŃ INFORMACYJNO-PROMOCYJNYCH



**GRA MIEJSKA**  
**„Nakręć się na Żyrardów”**

14 września 2019 r. godz. 12:00 – 14:00  
Rejestracja na grę w godz. 11:30 – 12:30 przed Resursą, ul. 1 Maja 45

**Jak zagrać?**

1. Zarejestruj zespół od 2 do 5 osób (w tym przynajmniej jedna osoba pełnoletnia).
2. Odwiedź wszystkie punkty gry i wykonaj zadania.

Dla osób, które ukończą grę przewidziane są upominki.

Zapraszamy do wspólnej zabawy :)

[www.rewitalizacja.zyrardow.pl](http://www.rewitalizacja.zyrardow.pl)

Fundusze Europejskie Pomoc Techniczna | Rzeczpospolita Polska | ŻYRARDÓW | Unia Europejska Fundusz Spójności

Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020

Organizatorzy gry miejskiej starali się dotrzeć z informacją o wydarzeniu do jak najszerszego grona odbiorców i zachęcić ich do wzięcia udziału. W tym celu przeprowadzono wielokanałową akcję informacyjną.

W 40 miejscach w Żyrardowie rozwieszono zostały plakaty w formacie B1 oraz B2. Były to miejsca, w których najczęściej Urząd Miasta i jego jednostki informują o wydarzeniach, imprezach, spotkaniach. Do popularyzacji wydarzenia przyczyniły się również kanały internetowe, np. strona internetowa miasta ([www.zyrardow.pl](http://www.zyrardow.pl)), strona internetowa żyrardowskiej rewitalizacji ([www.rewitalizacja.zyrardow.pl](http://www.rewitalizacja.zyrardow.pl)), fanpage Miasta Żyrardów.

W efekcie przeprowadzonych działań w grze wzięły udział 53 osoby podzielone na 13 drużyn (Załącznik nr 3).

## 2. PODSUMOWANIE PRZEBIEGU GRY MIEJSKIEJ

W sobotę, 14 września 2019 r. w godzinach 12.00-14.00, na obszarze rewitalizacji odbyła się czwarta gra miejska w ramach projektu *Rewitalizacja Miasta Żyrardowa motorem przemian społeczno-gospodarczych*.

Jej motywem przewodnim był film. Żyrardów jest pięknym miastem, o bardzo ciekawej, unikalnej industrialnej zabudowie i unikalnym układzie urbanistycznym. Jest to miasto, które na stałe wpisało się w historię polskiej kinematografii. W każdym punkcie/lokacji pokazane zostały aktywności związane z powstawaniem filmu. Planowana gra miejska miała zwracać uwagę uczestników na unikalność Żyrardowa, jego potencjał odkrywany i wykorzystywany w wielu produkcjach filmowych.

Była to okazja do wcielenia się także w rolę scenarzystów/dokumentalistów poznając w ten sposób tajniki tworzenia filmów – wynajdowania kadrów, tworzenia scenariuszy. Wskazana gra miała tym samym walor edukacyjny oraz rozwijała kreatywność jej uczestników.

Punktem startowym gry był punkt zlokalizowany przed Resursą przy ul. 1 Maja 45, gdzie od godziny 11:30 była możliwa rejestracja zespołów 3-5 osobowych. Od godziny 12.00 poszczególne zespoły w odstępach czasowych wyruszały na trasę gry. Przejście projektowanej gry planowane było na ok. 1,5 – 2 godzin.

Każdy zespół ruszał na trasę wyposażony w kartę gry (załącznik nr 1) oraz mapę punktów gry (załącznik nr 2).

Poniżej znajduje się zestawienie poszczególnych punktów w grze.

### 1. Przed Resursą, okolice punktu startowego

Zadaniem uczestników gry było rozpoznanie cytatów ze kultowych filmów i bajek i przyporządkowanie do nich tytułów.

Oprócz tego osoby biorące udział w grze losowały jeden z opisów filmu i podczas całej gry szukają do niego idealnego kadru. Wykonane zdjęcie można było wydrukować pod koniec gry.



Zdjęcie 1. Punkt nr 1 przed Resursą przy ul. 1Maja 45, 14.09.2019 r.

Źródło: Zdjęcia własne

Projekt współfinansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020

## 2. Park Dittricha, ul. Dittricha 1

Przy drugim punkcie uczestnicy mieli za zadanie rozpoznać filmy/seriale, które były kręcone na terenie Żyrardowa.



Zdjęcie 2. Punkt nr 2 w Parku Dittricha przy ul. Dittricha 1, 14.09.2019 r.

Źródło: Zdjęcia własne

## 3. Skwer inż. Władysława Szrednickiego

Trzeci punkt był punktem zwinnościowym. Uczestnicy mieli okazję zrealizować zadanie „Dywan Alladyna”. Zadaniem grupy graczy było odwrócenie dywanu na drugą stronę, przy założeniu, że cały zespół stoi na tym dywanie i żadna z osób nie może z niego zejść w trakcie jego odwracania na drugą stronę.

Projekt współfinansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020



Zdjęcie 3. Punkt nr 3 przy Skwerze inż. Władysława Szrednickiego, 14.09.2019 r.

Źródło: Zdjęcia własne

#### 4. Ul. Chopina

Punkt zlokalizowany przy komendzie policji związany był z twórczością Państwa Marczaków i ich filmami przyrodniczymi. Aby zaliczyć to zadanie należało przeczytać krótką notę o ich działalności, a następnie znaleźć w wykreślanie 10 słów związanych z ich twórczością.



Zdjęcie 4. Punkt nr 4 przy ulicy Chopina, 14.09.2019 r.

Źródło: Zdjęcia własne

#### 5. Skwer przy ul. Żeromskiego

Zadaniem uczestników było pokonanie tor wyścigowy w jak najszybszym czasie

Projekt współfinansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020



Zdjęcie 5. Punkt nr 5 przy Skwerze przy ul. Żeromskiego, 14.09.2019 r.

Źródło: Zdjęcia własne

**6. Skwer między ul. Limanowskiego i ul. Przedszkolną**

Ostatnie zadanie polegało na wcieleniu się w kostiumologa. Należało przebrać przynajmniej jedną osobę z drużyny w strój, który umożliwi mu odegranie wylosowanej postaci z filmu.



Zdjęcie 6. Punkt nr 6 przy Skwerze między ul. Limanowskiego i ul. Przedszkolną

Projekt współfinansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020

Źródło: Zdjęcia własne



Zdjęcie 7. Punkt nr 6 przy Skwerze między ul. Limanowskiego i ul. Przedszkolną

Źródło: Zdjęcia własne

## 7. Meta przy ul. Waryńskiego 1

Po odwiedzeniu wszystkich punktów i zdobyciu kompletu naklejek uczestnicy udali się na metę, która zlokalizowana była przy ul. Waryńskiego gdzie czekały na nich upominki przygotowane przez organizatorów –voucher na dowolny seans w kinie w Centrum Kultury.

## Załącznik nr 1. Karta gry

**GRA MIEJSKA  
„NAKRĘC SIĘ  
NA  
ŻYRARDÓW”**

**Czy wiesz, że Żyrardów miał swój udział w rozwoju polskiej kinematografii?**

Jest to miasto, które na stałe wpisało się w historię polskiej kinematografii. To w Żyrardowie, w 1946 roku, powstała jedna z pierwszych w Polsce Wytwórnia Filmów Naukowych – gdzie Karol Marezak razem z żoną realizowali swoje pierwsze pionierskie produkcje.

Dołącz do zabawy!

**SOBOTA**  
14 WRZEŚNIA 2019  
12:00-14:00

**START PRZY RESURSIE**  
UL. 1 MAJA 45

Wciel się w rolę aktora, scenarzysty, kostiumologa i innych osób odpowiedzialnych za produkcje filmowe. Włącz się do zabawy i przeżyj z nami niezapomnianą przygodę! Odkryj filmowy potencjał Żyrardowa!

1 2  
3 4  
5 6 7

**Zbierzcie naklejki ze wszystkich punktów i odbierzcie upominki!**

FUNDALIZACJA ŻYRARDÓW

Fundusze Europejskie Pomoc Techniczna

Rzeczpospolita Polska

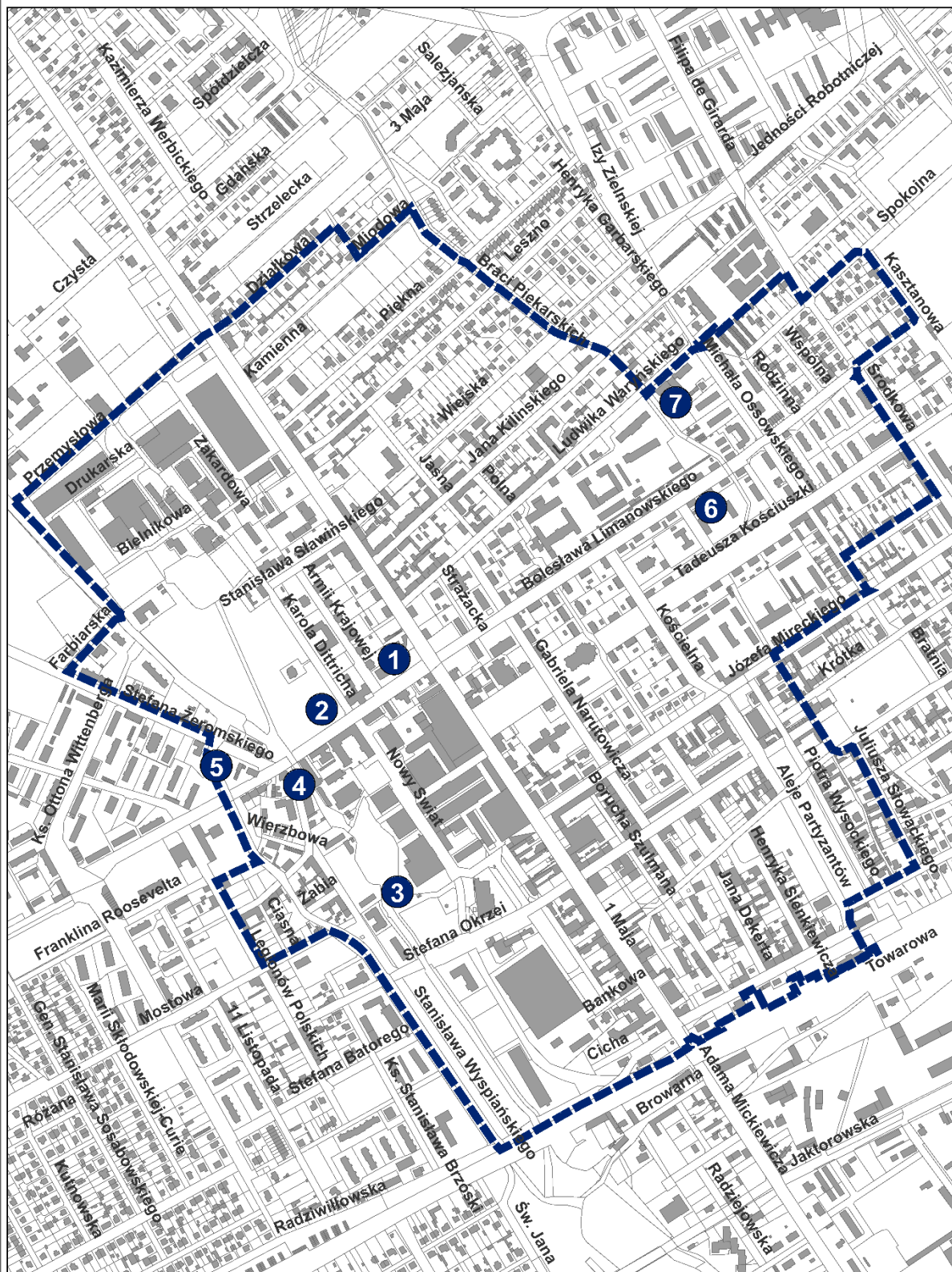
Unia Europejska Fundusz Spójności



Projekt współfinansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020

## Załącznik nr 2 - Mapa gry

### Gra miejska: "Nakręć się na Żyrardów" 14.09.2019



Projekt współfinansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020

### Załącznik nr 3. Lista obecności



Fundusze Europejskie  
Pomoc Techniczna



Rzeczpospolita  
Polska

Unia Europejska  
Fundusz Spójności



Gra miejska. Nakręć się na Żyrardów. 14.09.2019

Lista rejestracyjna

GRA MIEJSKA					
NR GRUPY	UCZESTNICY	NR PUNKTU STARTOWEGO	CZAS STARTU	CZAS ZAKOŃCZENIA	NUMER TELEFONU
1	1 ANTONOŃ WOJTYŚ	1			
	2 GULIANKA WOJTYŚ	1			
	3 PRYMEK HOJTYŚ	1			
	4 MELANIA BRUZA	1			
	5 MAREK HOJTYŚ	1			
	6 Dąbrowska Helżandra				
2	7 Dąbrowski Dawid				
	8 Mirasow				
3	9 Fawneh				
	10 Marik				
	11 Lenka				
4	12 Galenysia				
	13 Swabi				
	14 Olla				
	15 Nikodem				
	16 Michal				
5	17 Mikta				
	18 Iwona				
	19 Stanek				
	20 Paweł				

Rejestracja na wydarzenie jest jednoznaczna z akceptacją regulaminu gry i wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych (zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych)). Administratorem danych osobowych jest Urząd Miasta Żyrardowa.

Projekt współfinansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020



Fundusze Europejskie  
Pomoc Techniczna



Rzeczpospolita  
Polska

Unia Europejska  
Fundusz Spójności



NR GRUPY	UCZESTNICZY	NR PUNKTU STARTOWEGO	CZAS STARTU	CZAS ZAKOŃCZENIA	NUMER TELEFONU
6	21 WALTER 22 DOBA 23 KAWAL 24 DRYKOR 25 26 27 28				
7	29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42				
8	32 KAMEL 33 KAMEL 34 KAMEL 35 KAMEL 36 KAMEL 37 KAMEL 38 KAMEL 39 KAMEL 40 KAMEL 41 KAMEL 42 KAMEL				
9	32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42				
10	32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42				

Rejestracja na wydarzenie jest jednoznaczna z akceptacją regulaminu gry i wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych (zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych)). Administratorem danych osobowych jest Urząd Miasta Żyrardowa.

Projekt współfinansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020

GRA MIEJSKA					
NR GRUPY	UCZESTNICY	NR PUNKTU STARTOWEGO	CZAS STARTU	CZAS ZAKOŃCZENIA	NUMER TELEFONU
11	8 Paulina Poliszewska 14 Karol Poliszewski 15 Feliks Poliszewski 16 Daria Obłędowska 17 Matek Maciejowski 18 Michał Poliszewski 19 Weronika Jasińska			10:10	606-850-057
12				10:10	
13	Maciej Alci				606-440060
14					
15					
16					

Rejestracja na wydarzenie jest jednoznaczna z akceptacją regulaminu gry i wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych (zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych)). Administratorem danych osobowych jest Urząd Miasta Żyrardowa.