



Fundusze
Europejskie
Pomoc Techniczna



Rzeczpospolita
Polska

Unia Europejska
Fundusz Spójności



Projekt współfinansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020

RAPORT Z GRY MIEJSKIEJ: ZAPOMNIANE GRY. CZAS WOLNY W FABRYCZNYM ŻYRARDOWIE – 22.09.2018

REALIZACJA PROGRAMU PARTYCYPACJI SPOŁECZNEJ I DZIAŁAŃ AKTYWIZACYJNYCH Z
ELEMENTAMI EDUKACYJNYMI

GRA MIEJSKA - 22.09.2018



Gra przestrzenna to wydarzenie znajdujące się na pograniczu kilku dziedzin: harcerskich podchodów, zwykłych spacerów, zabawy, teatru czy w końcu filmu. Najczęściej celem gry jest przejście trasy przygotowanej specjalnie na tę okazję w określonej przestrzeni. Do gry wykorzystywane mogą być dowolne lokacje, które na kilka godzin zmieniają swoje znaczenie i stają się elementem innej, fabularnej rzeczywistości.

W ramach projektu planowana jest realizacja 4 gier miejskich. Termin pierwszej z nich został wyznaczony na 22.09.2018 r.

Gra miejska została zorganizowana przez żyrardowskie organizacje: Stowarzyszenie Otwórz, PTTK, Towarzystwo Przyjaciół Miasta Żyrardowa oraz Żyrardowskie Utalentowane Rękodzielniczkę Kulturalne, którzy przygotowali się do jej stworzenia poprzez cykl warsztatów poprowadzonych w ramach wcześniejszych działań w projekcie dotyczącym realizacji programu partycypacji społecznej i działań aktywizacyjnych z elementami edukacyjnymi.

Projektowana gra składała się z kilku punktów. W każdym z nich gracze wykonali określone zadania. Po ich zaliczeniu uczestnicy dostali naklejkę, którą wklejali na kartę gry i wędrowali dalej do kolejnego punktu.

1. PODSUMOWANIE PRZEPROWADZONYCH DZIAŁAŃ INFORMACYJNO-PROMOCYJNYCH



Rodzinny mikrofestyn

22.09.2018 r.
godz. 13⁰⁰ - 18⁰⁰

Boisko Szkoły Podstawowej nr 2
ul. Narutowicza 35

Gra miejska z upominkami
godz. 14⁰⁰ - 17⁰⁰

„Zapomniane gry.
Czas wolny w fabrycznym Żyrardowie”
Rejestracja uczestników: 13⁰⁰ - 15⁰⁰

Zapraszamy!

Razem z nami będą:



Organizatorzy gry miejskiej starali się dotrzeć z informacją o wydarzeniu do jak najszerszego grona odbiorców i zachęcić ich do wzięcia udziału. W tym celu przeprowadzono wielokanałową akcję informacyjną.

W 30 miejscach w Żyrardowie rozwieszone zostały plakaty w formacie B1 oraz A2. Były to miejsca, w których najczęściej Urząd Miasta i jego jednostki informują o wydarzeniach, imprezach, spotkaniach.

W efekcie przeprowadzonych działań informacyjno-promocyjnych w wydarzeniu brało udział 37 osób, podzielonych na 13 zespołów. Byli to mieszkańcy miasta – najczęściej rodzice z dziećmi.

Więcej informacji znajdziesz na stronie www.rewitalizacja.zyrardow.pl

2. PODSUMOWANIE PRZEBIEGU MIKROFESTYNU

W sobotę, 22 września br w godzinach 14.00-17.00, na obszarze rewitalizacji odbyła się pierwsza gra miejska w ramach projektu Rewitalizacja Miasta Żyrardowa motorem przemian społeczno-gospodarczych.

Jej motywem przewodnim był czas wolny w fabrycznym Żyrardowie. W każdym punkcie/lokacji pokazane zostały stare gry i zabawy, w których uczestniczyły żyrardowskie rodziny. Była to okazja do zachęcenia dzieci i młodzież do zabaw na świeżym powietrzu, bez użycia komputerów czy telefonów.

Planowana gra miała także walor edukacyjny – w poszczególnych lokalizacjach animatorzy opowiadali o historii danego miejsca i życiu dawnych mieszkańców Żyrardowa.

Punktem startowym gry było boisko Szkoły Podstawowej nr 2 gdzie od godziny 13.00 do ok. 15.00 istniała możliwość zarejestrowania zespołów 2-5 osobowych. Należy przy tym zaznaczyć, że wśród nich musiała znajdować się przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Od 14.00 poszczególne grupy w odstępach czasowych wyruszały na trasę gry. By możliwa była sprawna organizacja gry, uczestnicy losowali lokację (punkt), od której zaczynali udział w grze. Takie rozwiązanie miało zminimalizować kolejki na poszczególnych punktach. Przejście projektowanej gry planowane było na ok. 1,5 – 2 godzin – ze wskazanym przedziałem czasowym udało się zmieścić wszystkim grupom.

Każdy zespół ruszał na trasę wyposażona w kartę gry (załącznik nr 1) oraz mapę punktów gry (załącznik nr 2).

Poniżej znajduje się zestawienie poszczególnych punktów w grze.

1. Stara Kręgielnia - zabawa w kręgle

Graczy witają przedstawiciele socjety z Resursy i zapraszają do zabawy w kręgle. W trakcie gry niezbędne było zachowanie się zgodnie z zasadami bon ton.



Projekt współfinansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020



2. Park Dittricha - szukanie skarbu (rebus/list)

Miejska geodetka proponuje zabawę w szukanie skarbu. Gracze otrzymują kilka wskazówek i muszą odnaleźć ukrytą w parku skrzynkę. W środku znajdą drobny upominek (gadżet z Urzędu Miasta Żyrardowa). Animator opowiada o podchodach i innych zabawach terenowych.



Projekt współfinansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020

3. Muzeum Lniarstwa - wykonywanie szmacianki z lnu

„Lniarka” zaprasza do stworzenia własnej lalki - najlepszego rekwizytu do wspólnej zabawy. Stworzone zabawki gracze zabierali ze sobą dalej. Postać przybliży graczom świat historycznych zabawek - jak wyglądały, ile kosztowały i skąd się je brało.



4. Stara Szkoła nr 1 / Państwowa Szkoła Muzyczna

Nauczycielka ze szkoły zaprasza do zabawy w "Stary niedźwiedź mocno śpi...". W trakcie gry opowiada o tym jak kiedyś wyglądała szkoła.

Projekt współfinansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020



5. Podwórkę przy Izbie Pamięci Hulki - Laskowskiego - Rzucanie obręczami o palik

Rozbawieni robotnicy zapraszają do wspólnej zabawy zręcznościowej. Przy okazji opowiadają o tym jak wyglądał ich dzień w fabryce i o twórczości Pawła Hulki – Laskowskiego.





6. Przedszkole/ochronka - skakanka/guma

Opiekunka z ochronki zaprasza do zabawy gumą lub skakanką. Animatorka opowiada o systemie opieki nad dziećmi.

7. Ludowiec - potańcówka (Zespół muzyczny)

Animator znajdujący się na punkcie zaprasza do wspólnej tańczenia i śpiewania razem z zespołem, który gra stare przeboje.



8. Dziedziniec Szkoły Podstawowej nr 2 - gra w klasy

Uczestnicy muszą pokonać ostatnią przeszkodę - wielkoformatową planszę do gry w klasy.



Po odwiedzeniu wszystkich punktów i zdobyciu kompletu naklejek uczestnicy wracali do punktu startowego, gdzie czekały na nich upominki przygotowane przez organizatorów – plecak, długopis i piłka antystresowa z logo projektu „Rewitalizujemy Żyrardów”. Gracze otrzymali również pamiątkowe dyplomy.

Projekt współfinansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020



Załącznik nr 1. Karta gry



ZAPOMNIANE GRY

Czas wolny w fabrycznym Żyrardowie

Wczujcie się w klimat XIX – wiecznego Żyrardowa, gdzie rytm dnia wyznacza fabryka. Jako eksperci, wysłani przez Karola Dittricha, macie zadanie wybrać najbardziej interesującą grę dla rodzin robotniczych.

Odwiedźcie osiem punktów znajdujących się na mapie i przetestujcie je wszystkie.

Na zakończenie gry zaznaczcie (kolorując odpowiednie kółko z numerem) grę, którą wybraлиście jako najlepszą.

1

Miejsce na naklejkę
z punktu 1

5

Miejsce na naklejkę
z punktu 5

2

Miejsce na naklejkę
z punktu 2

6

Miejsce na naklejkę
z punktu 6

3

Miejsce na naklejkę
z punktu 3

7

Miejsce na naklejkę
z punktu 7

4

Miejsce na naklejkę
z punktu 4

8

Miejsce na naklejkę
z punktu 8

Załącznik nr 2 - Mapa gry

