Projekt współfinansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020

RAPORT Z GRY MIEJSKIEJ: ‘OD-CZYTANY ŻYRARDÓW’ 02.06.2019

REALIZACJA PROGRAMU PARTYCYPACJI SPOŁECZNEJ I DZIAŁAŃ AKTYWIZACYJNYCH Z ELEMENTAMI EDUKACYJNYMI

REWITALIZUJEMY ŻYRARDÓW

GRA MIEJSKA- 02.06.2019

Gra miejska to wydarzenie znajdujące się na pograniczu kilku dziedzin: harcerskich podchodów, zwykłych spacerów, zabawy, teatru czy w końcu filmu. Najczęściej celem gry jest przejście trasy przygotowanej specjalnie na tę okazję w określonej przestrzeni. Do gry wykorzystywane mogą być dowolne lokacje, które na kilka godzin zmieniają swoje znaczenie i stają się elementem innej, fabularnej rzeczywistości.

Gra miejska współorganizowana była z lokalną organizacją pozarządową - Otwórz. Odbyła się w niedzielę 02.06.2019 r. podczas trwania mikrofestynu, w godzinach 13:00-16:00.

Na punkcie startowym gracze otrzymywali kartę gry wraz z mapą, na której zaznaczane były poszczególne punkty do odwiedzenia. Gra była złożona z kilku punktów. W każdym z nich gracze wykonywali określone zadania. Po ich zaliczeniu każda drużyna dostawała element zdjęcia do złożenia po przejściu wszystkich punktów oraz słowo będące częścią hasła.

1. PODSUMOWANIE PRZEPROWADZONYCH DZIAŁAŃ INFORMACYJNO-PROMOCYJNYCH

Organizatorzy gry miejskiej starali się dotrzeć z informacją o wydarzeniu do jak najszerszego grona odbiorców i zachęcić ich do wzięcia udziału. W tym celu przeprowadzono wielokanałową akcję informacyjną.

Zostały przygotowane plakaty oraz ulotki, które następnie rozdystrybuowano w urzędzie miejskim oraz innych lokalnych instytucjach na terenie Żyrardowa (szkoły, przedszkola itp.). Do popularyzacji wydarzenia przyczyniły się również kanały internetowe, np. strona internetowa miasta (www.zyrardow.pl), strona internetowa żyrardowskiej rewitalizacji (www.rewitalizacja.zyrardow.pl), fanpage Miasta Żyrardów. Została nawiązana współpraca z NGO Otwórz, które poza wsparciem w promocji pomogło w przeprowadzeniu gry miejskiej.

W efekcie przeprowadzonych działań w grze wzięły udział 53 osoby podzielone na 20 drużyn.

2. PODSUMOWANIE PRZEBIEGU GRY MIEJSKIEJ

W niedzielę, 02 czerwca 2019 r. w godzinach 13.00-16.00, na obszarze rewitalizacji odbyła się trzecia gra miejska w ramach projektu *Rewitalizacja Miasta Żyrardowa motorem przemian społeczno-gospodarczych.*

Jej motywem przewodnim były książki, z uwagi na planowane otwarcie biblioteki przy ul. 1 Maja 52 tego dnia. W każdym punkcie/lokacji pokazane zostały aktywności związane z czytaniem, literaturą czy bibliotekami w Żyrardowie. Była to okazja do zachęcenia dzieci i młodzieży do rozpoczęcia lub kontynuowania swojej przygody z czytelnictwem. Planowana gra miała tym samym walor edukacyjny. Dodatkowo, w każdej lokacji animator opowiadał np. o historii danego miejsca, związanych z miejscami postaciach, czy o powstawaniu książek.

Punktem startowym gry był punkt zlokalizowany na podwórku Biblioteki przy ul. 1 Maja 52, gdzie od godziny 12:30 była możliwa rejestracja zespołów 3-5 osobowych. Od godziny 13.00 poszczególne zespoły w odstępach czasowych wyruszały na trasę gry. Przejście projektowanej gry planowane było na ok. 1,5 – 2 godzin.

Każdy zespół ruszał na trasę wyposażony w kartę gry (załącznik nr 1) oraz mapę punktów gry (załącznik nr 2).

Poniżej znajduje się zestawienie poszczególnych punktów w grze.

1. **Biblioteka, ul. 1 Maja 52**
   Grupę do biblioteki wprowadzał wyznaczony uprzednio bibliotekarz. Odkrywał przed uczestnikami pierwsze zadnie - polegało ono na odnalezieniu mapy The Age of Pirates - Wiek Piratów. Na mapie umieszczone były słowa, z których należało ułożyć zdanie - tytuł książki. Drugie zadanie polegało na odnalezieniu wskazanej książki w bibliotece. W książce znajdowało się zadanie 3: „Na stronach 22-31 znajdź lunetę. Jej opis pokaże Ci szukaną literę".

2. **Park Piekarnia Putka ul. Okrzei 6 – przed budynkiem** (Dawniej budynek biblioteki żydowskiej – „Cukunft = Przyszłość")
   Naucz się języka jidysz. Odgadnięcie słowa zapisanego w języku jidysz (do dyspozycji wydrukowany alfabet jidysz).

3. **Centrum Aktywności Kulturalnej / Galeria Fotografii FOPA**

Istniejący wymiennik książek/ biblioteczka książek fotograficznych. Praca z archiwalnymi publikacjami dotyczącymi Żyrardowa/ fotografii.

4. **Podwórko przy Izbie Pamięci Hulki - Laskowskiego**
   Praca z książką Hulki Laskowskiego. Poetycka podpowiedź do odgadnięcia danego słowa z książki.

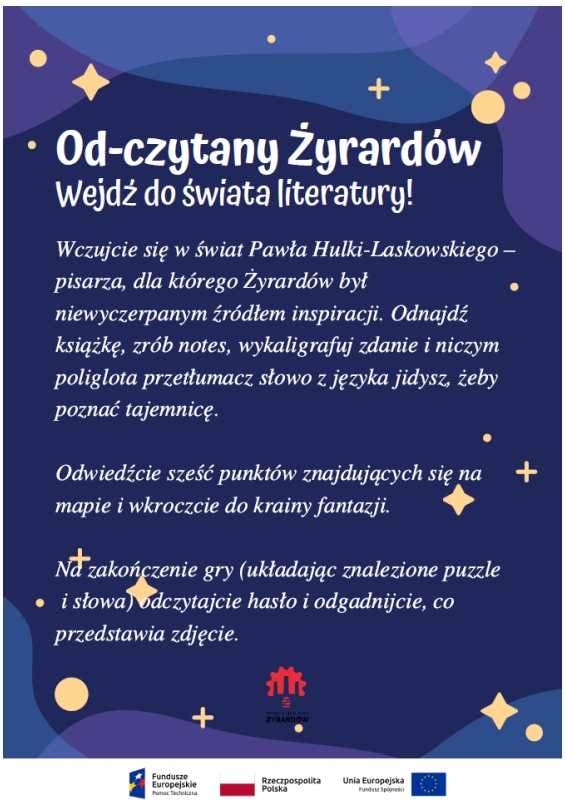
5. **Przestrzeń przed Resursą, ul. 1 Maja 45**
   Zrób swój notes. Na stoisku przygotowane zostały materiały do wykonania i ozdobienia własnego notesu.

6. **Park Dittricha, ul. Dittricha 1**
   Zrób własną lalkę – postać z bajki. Na stoisku przygotowane zostały materiały do wykonania lalki.

7. **Meta: Stoisko na podwórku za biblioteką, ul. 1 Maja 52**
   Pokaż hasło złożone ze słów zdobytych na każdym punkcie i ułóż puzzle w całość. Dla każdego zespołu, który ukończy grę, przewidziane były drobne upominki.

Po odwiedzeniu wszystkich punktów i zdobyciu kompletu naklejek oraz hasła uczestnicy wracali do punktu startowego, gdzie czekały na nich upominki przygotowane przez organizatorów – notes oraz zakładka do książki z logo projektu „Rewitalizujemy Żyrardów".

Załącznik nr 1. Karta gry



Od-czytany Żyrardów

Wejdź do świata literatury!

Wczujcie się w świat Pawła Hulki-Laskowskiego – pisarza, dla którego Żyrardów był niewyczerpanym źródłem inspiracji. Odnajdź książkę, zrób notes, wykaligrafuj zdanie i niczym poliglota przetłumacz słowo z języka jidysz, żeby poznać tajemnicę.

Odwiedźcie sześć punktów znajdujących się na mapie i wkroczcie do krainy fantazji.

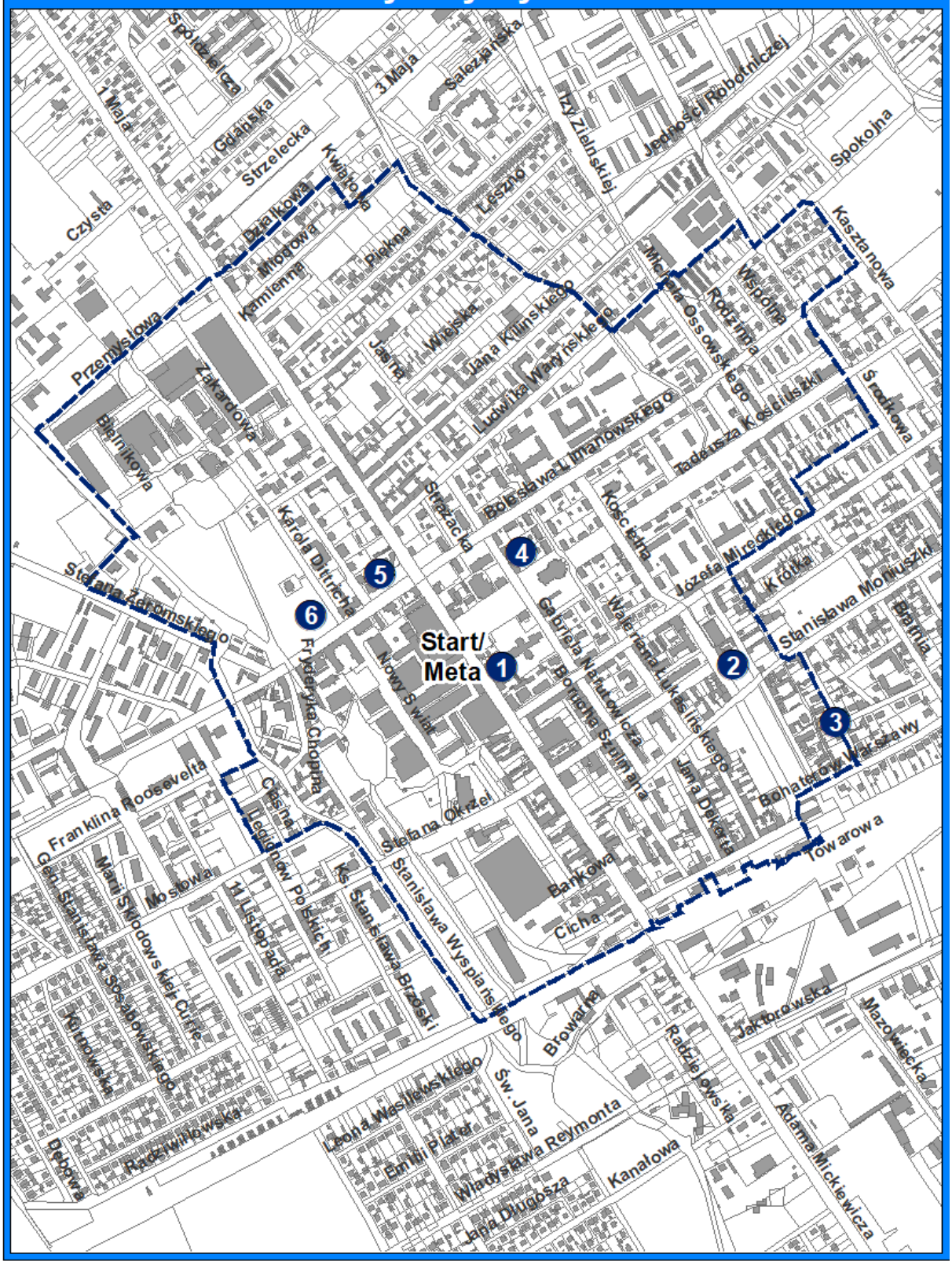
Na zakończenie gry (układając znalezione puzzle i słowa) odczytajcie hasło i odgadnijcie, co przedstawia zdjęcie.

Wklej elementy obrazka

. . . . . .

Wpisz hasło

Fundusze Europejskie Pomoc Techniczna
Rzeczpospolita Polska
Unia Europejska Fundusz Spójności
Projekt współfinansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020

Załącznik nr 2 - Mapa gry

Gra miejska
Od-czytany Żyrardów