



Fundusze
Europejskie
Pomoc Techniczna



Rzeczpospolita
Polska

Unia Europejska
Fundusz Spójności



Projekt współfinansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020

RAPORT Z WARSZTATÓW DLA PRZEDSTAWICIELI NGO – DZIEŃ II 22.08.2018

REALIZACJA PROGRAMU PARTYCYPACJI SPOŁECZNEJ I DZIAŁAŃ AKTYWIZACYJNYCH Z
ELEMENTAMI EDUKACYJNYMI – ZADANIE VII – POMYSŁ NA PARTYCYPACJĘ

WARSZTAT SZKOLENIOWY – TWORZENIE GIER MIEJSKICH

- DZIEŃ 2 ORGANIZACJA GIER MIEJSKICH - 22.08.2018 R.



Jednym z elementów działań uspołeczniających jest przeprowadzenie szkolenia dla członków organizacji pozarządowych, które mają siedzibę bądź oddział w Żyrardowie oraz działają na terenie Miasta.

Celem drugiego dnia warsztatów było przekazanie uczestnikom informacji na temat tworzenia i realizacji gier miejskich, a także zachęcenie ich do zaangażowania się w dalsze działania w ramach projektu.

1. PODSUMOWANIE PRZEPROWADZONYCH DZIAŁAŃ INFORMACYJNO-PROMOCYJNYCH

Organizatorzy spotkania starali się dotrzeć z informacją o wydarzeniu do szerokiej grupy przedstawicieli organizacji pozarządowych i zachęcić ich do przybycia na spotkanie. W tym celu stworzono bazę adresów e-mail poszczególnych NGO działających na terenie Miasta, a następnie wysłano do nich zaproszenie z prośbą o rejestrację na wskazane szkolenie. Poproszono również osoby, które przybyły na pierwszy dzień warsztatów o promocję i rozpowszechnienie informacji o wydarzeniu.

W efekcie przeprowadzonych działań informacyjno-promocyjnych na spotkanie przybyło 11 osób. Uczestnicy reprezentowali 3 organizacje pozarządowe: Koło Przewodników PTTK w Żyrardowie, Towarzystwo Przyjaciół Miasta Żyrardowa, Stowarzyszenie Otwórz. Dodatkowo w warsztacie uczestniczyli przedstawiciele Spółdzielni Mieszkaniowych oraz Szkoły Podstawowej nr 6.

2. PODSUMOWANIE PRZEBIEGU SPOTKANIA

TYTUŁ/TEMAT spotkania	Warsztat szkoleniowy – organizacja gier miejskich
Data spotkania	22 sierpnia 2018 r. g. 16.00 -21.00
Miejsce spotkania	Żyrardów, Resursa, 1 Maja 45
Prowadzący	Marcin Mitzner - Twórca gier i animator, trener Stowarzyszenia Trenerów Organizacji Pozarządowych (STOP). Od 2005 r. związany z trzecim sektorem. Przez pięć lat członek zarządu i prezes Federacji Mazowia. Autor ponad 150 gier przestrzennych, symulacyjnych, szkoleniowych i systemowych. Współautor gry "Smile Urbo" wyróżnionej nagrodą World Summit Youth Award.

Spotkanie przebiegało według poniższego scenariusza.

Czas	Temat
30'	Rozpoczęcie spotkania i przywitanie uczestników: przedstawienie się prowadzącego i uczestników, omówienie założeń i celów projektu, powtórzenie materiału z poprzedniego warsztatu, omówienie programu, ustalenie planu pracy,
75'	Czym są gry miejskie? zapoznanie z podstawami tworzenia gier miejskich, ćwiczenia praktyczne
15'	Przerwa
60'	Czym są gry miejskie cd? Studium przypadku, cechy gier miejskich
15'	Przerwa
90'	Projektowanie gier miejskich Uczestnicy tworzą zręby własnych pomysłów, późniejsza ich prezentacja i dyskusja na temat propozycji
15'	Podsumowanie i zakończenie spotkania Zebranie wrażeń uczestników, ustalenie terminu kolejnego warsztatu

Warsztaty były podzielone na dwie części. Uczestnicy poznali zasady tworzenia gier miejskich – ich elementy składowe oraz cechy. Zaprezentowane zostały im dobre praktyki oraz dwa przykładowe projekty realizowane przy współpracy z instytucjami miejskimi oraz organizacjami pozarządowymi – gra o tematyce muzycznej w Podkowie Leśnej oraz gry związanej z historią miasta w Krynicy Morskiej. Na podstawie tej wiedzy obecni na szkoleniu przedstawiciele organizacji pozarządowych stworzyli szeroki katalog pomysłów na tematy potencjalnych gier do zrealizowania na terenie Żyrardowa. Łącznie powstało ponad 15 pomysłów, z których wstępną selekcję przeszło 11. Uczestnicy wybrali przy pomocy głosowania dwa tematy wiodące, które zostaną rozwinięte i potencjalnie przygotowane w trakcie dalszych działań w ramach projektu. Były to:

- **GRA O ZAPOMNIANYCH GRACH I ZABAWACH**
- **„MIASTO OGRÓD” GRA BOTANICZNO-PRZYRODNICZA I MARCZAKOWIE**

Pierwszy z pomysłów ma pokazywać zapomniane, sportowe oblicze Żyrardowa. Miejscami gry mają być dawne obiekty sportowe, rozrywkowe oraz podwórka i przestrzenie społeczne. Uczestnicy rozgrywki będą poznawać stare zwyczaje, gry i zabawy charakterystyczne dla XX wieku. Będzie to także okazja do integracji mieszkańców i wspólnego spędzania czasu w miejscach społecznych.

Drugi pomysł dotyczy środowiska Żyrardowa i miejsc związanych z jego ekosystemem. Narratorami w grze ma być małżeństwo Marczaków – popularyzatorów wiedzy przyrodniczej.

Grupa zadeklarowała wstępnie gotowość do dalszej pracy nad grami. Ustalono termin kolejnego spotkania. Podczas kolejnego warsztatu nastąpi przejście pomysłów krok po kroku i weryfikacja założeń, które pozwolą na realizację gry.

DOKUMENTACJA ZDJĘCIOWA



